ÍNDICE

PARTE PRIMERA

El Poder de las Tinieblas.

I. — Algo que brilla en la noche 1
II. — Dos caballeros cenaban 8
III. — ¿R. C.? 18
IV. — En el que el Procurador imperial comienza á creer en la existencia del rey Misterio. . . . 26
V. — El servicio del rey 34
VI. — Continúa la historia del señor Próspero y el señor Dionisio 43
VII. — Un hombre que espera que lo maten 54
VIII. — El rey 65
IX. — Un hombre de negocios 74
X. — « Te levantarás de entre los muertos » 93
XI. — En el que el Padre san Francisco experimenta la necesidad de decir algo al verdugo. . . . 104
XII. — « ¡ Yo no le conozco á usted ! » 112
XIII. — La señorita Desjardies. 121
XIV. — El juramento. 136
XV. — Benvenuto Cellini. 143
XVI. — La cólera de Sinnamari 158

XVII. — En el que después de hacer el juego de todos, Dixmer empieza á jugar por su cuenta . . . 171
XVIII. — En el que Dixmer descubre su juego 181
XIX. — El aficionado á los loros. 197
XX. — En el que el lector hace conocimiento con Liliana de Anjou, y en el que Liliana de Anjou conoce al conde de Téramo Girgenti . . . 219
XXI. — Hacia el pasado. 227
XXII. — En el que Dixmer empieza á arrepentirse de haber enseñado su juego. 244
XXIII. — El gran hotel del Mapamundi. 263
XXIV. — ¡Tú eres la Margarita de las Margaritas! ¡Tú eres la perla de los Valois!. 280
XXV. — La casita de la calle de los Sauces 303
XXVI. — La Aparición 322

PARÍS — IMPRENTA DE LA VDA DE CH. BOURET

PQ2623
.E6
R49

R.C.

85576

AUTOR
LEROUX, Gastón

TITULO
El rey misterio

30642

BIBLIOTECA CENTRAL
U. A. N. L.

Esta publicación deberá ser devuelta antes de la última fecha abajo indicada.